

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION

La Giuria, composta da Andrea Jandoli (Presidente), Michele Falco, Vito Luigi Pellegrino, Giuseppe Vaccaro, Salvatore Cozzolino, Vincenzo Falco, Luigi Dezi, Umberto Guarino, ha esaminato attentamente i progetti presentati a concorso da progettisti italiani e/o stranieri quali, architetti o ingegneri iscritti ai relativi albi, designer indipendenti o interni ad aziende nonché /o stranieri, iscritti alle Scuole di architettura o di Design, pubbliche e/o private.

A seguito della prima e seconda selezione in cui è stata verificata la corrispondenza della documentazione pervenuta secondo quanto riportato agli articoli 5, 6, 7, 8 e 9 del bando di concorso, nonché valutate dai singoli componenti della Giuria tutti i progetti, nella terza e ultima selezione sono state valutate complessivamente le proposte tecniche e redatto il verbale definitivo di valutazione.

La Giuria ha quindi stabilito il seguente esito.

CATEGORIA PROFESSIONISTI

Per la categoria Professionisti, **la Giuria ha deciso di non assegnare il Primo Premio** in quanto nessuno dei progetti presentati è riuscito a coniugare in un oggetto originale ed innovativo tutte le esigenze avanzate dal Bando.

CATEGORIA STUDENTI

1° classificato *progetto* **“ECCO”**
designer **Federico Francisco Pellettieri, Julieta Paez**

Per la categoria Studenti, la Giuria ha assegnato il Primo Premio al progetto "Ecco" in quanto rispondente a pieno a tutti i criteri di valutazione stabiliti dal Bando. Riesce a coniugare in una funzione più oggetti: ciotola, dosatore, gioco e stimola l'amico a quattro zampe ad individuare, in autonomia, una soluzione alla sua necessità. Il progetto è stato, inoltre, selezionato per la perfetta rappresentazione e comunicazione della soluzione proposta, per l'elevata funzionalità in rapporto alla composizione, produzione, riconoscibilità del marchio e commercializzazione.

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

**“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION**

VALUTAZIONE FINALE DEI PROGETTI: CATEGORIA PROFESSIONISTI

progetto

“ZUCCOTTO”

designer

Francesca Di Giannantonio

provenienza

ITALY

motivazione

“Zuccotto” rappresenta una discreta soluzione che racchiude più funzioni in un unico oggetto. Nonostante questa attenzione, non aggiunge “novità” all’attuale gamma Foof dog&people commercializzata, non risulta chiaro lo scopo di alcuni componenti e, infine, comporterebbe dei costi di produzione molto alti che potrebbero compromettere, tra l’altro, la commercializzazione del prodotto.

progetto

“QUA LA ZAMPA”

designer

Oriana Ulissi

provenienza

ITALY

motivazione

la proposta rappresenta una soluzione interessante dal punto di vista della stimolazione sensoriale e intellettuale del cane. Sussistono, purtroppo, delle perplessità in merito al comportamento del cane, poiché potrebbe intenderlo come una traversa da “marcare” olfattivamente; in merito ai materiali proposti e, in particolare, in merito alla produzione con unico stampo che potrebbe comportare un costo di vendita elevato.

Il Presidente

Andrea Jandoli

Il Segretario

Giuseppe Vaccaro

Salvatore Cozzolino

Luigi Dezi

Michele Falco

Vincenzo Falco

Umberto Guarino

Vito Luigi Pellegrino

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION

progetto

“SAN BERNARDO AIUTACI TU”

designer

Monica Ferrigno, Carlo Dameno

provenienza

ITALY

motivazione

La proposta rappresenta un'interessante astrazione formale che rimanda alla figura iconica di un cane, sia nel “barattolo” che nel “walkback”, tale da caratterizzare il design e la riconoscibilità degli oggetti. Pur essendo il progetto essenziale e con un basso costo di produzione, non ha carattere di novità anche agli occhi del consumatore finale

progetto

“GROUND IN RUG”

designer

Danielle L. e Silva

provenienza

BRAZIL

motivazione

Interessante il concept e il rapporto uomo-cane-terra che si può determinare attraverso il suo utilizzo quotidiano. Purtroppo, l'oggetto potrebbe essere considerato dal cane come una lettiera/traversa dove fare i propri bisogni. Il cane potrebbe, inoltre, "scavare" nella terra provocando sporco e fastidi al padrone.

Il Presidente
Andrea Jandoli

Il Segretario
Giuseppe Vaccaro

Salvatore Cozzolino

Luigi Dezi

Michele Falco

Vincenzo Falco

Umberto Guarino Vito Luigi Pellegrino

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION

progetto

“ECO DOG'S BED”

designer

Libero Rutilo

provenienza

ITALY

motivazione

Interessante il concetto di riciclabilità che, però, poco si sposa con la riconoscibilità dell'oggetto e con la facilità di realizzazione e trasportabilità.

Il Presidente
Andrea Jandoli

Il Segretario
Giuseppe Vaccaro

Salvatore Cozzolino

Luigi Dezi

Michele Falco

Vincenzo Falco

Umberto Guarino Vito Luigi Pellegrino

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION

CATEGORIA STUDENTI
PRIMO CLASSIFICATO

progetto

“ECCO”

designer

Federico Francisco Pellettieri, Julieta Paez

provenienza

ARGENTINA

motivazione

“Ecco” è stato selezionato per la qualità della ricerca e per l'originalità del design proposto.

Riesce a coniugare in una funzione più oggetti: ciotola, dosatore, gioco e stimola l'amico a quattro zampe ad individuare, in autonomia, una soluzione alla sua necessità.

Il progetto è stato, inoltre, selezionato per la perfetta rappresentazione e comunicazione della soluzione proposta, per l'elevata funzionalità in rapporto alla composizione, produzione, riconoscibilità del marchio e commercializzazione.

Andrebbe perfezionato nella forma e, più precisamente, nella posizione del dosatore rispetto alla ciotola per consentirne un più comodo utilizzo da parte del cane.

Il Presidente
Andrea Jandoli

Il Segretario
Giuseppe Vaccaro

Salvatore Cozzolino

Luigi Dezi

Michele Falco

Vincenzo Falco

Umberto Guarino Vito Luigi Pellegrino

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION

PARAMETRI DI VALUTAZIONE DEI PROGETTI

Coerenza con le richieste del contest; corrispondenza con la filosofia Foof dog&people; qualità del design, innovazione, flessibilità di utilizzo e riconoscibilità del marchio; grado di industrializzazione, sostenibilità economica, trasportabilità e commerciabilità.

LA COMMISSIONE GIUDICATRICE

Prof. arch. Andrea Jandoli

Presidente ADI – Associazione per il Disegno Industriale Regione Campania.

Prof. arch. Salvatore Cozzolino

Docente dell'Università degli Studi della Campania “Luigi Vanvitelli”.

Sig. Luigi Dezi

Titolare della Luigi Dezi Group S.r.l. ed esperto in progettazione e industrializzazione di articoli in materiali plastici.

Sig. Michele Falco

Presidente Rifugio Agro Aversano S.r.l.

Dott. Vincenzo Falco

Educatore cinofilo del Foof – Parco Museo del Cane.

Dott. Umberto Guarino

Responsabile della comunicazione del progetto Foof e della società Rifugio Agro Aversano S.r.l.

Arch. Vito Luigi Pellegrino

Presidente dell'Associazione Vivi Mondo, libero professionista e imprenditore

Arch. Giuseppe Vaccaro

Project manager del progetto Foof dog&people, libero professionista e consulente esterno della società Rifugio Agro Aversano S.r.l.

ESITO LAVORI DELLA GIURIA 03 SETTEMBRE 2018
Mondragone (CE) – ITALY

**“PLAY, EAT AND SLEEP...PET ACCESSORIES”
INTERNATIONAL DESIGN COMPETITION**

RINGRAZIAMENTI

Si ringraziano/ *thanks to:*

l'ADI (Associazione Disegno Industriale), l'Università della Campania “Luigi Vanvitelli”, il Consiglio Regionale della Campania, la Provincia di Caserta, il Comune di Mondragone, la società Luigi Dezi Group, la Giuria.